

Club Vela Sori
Coppa “Vittorio e Cinina Dacca”

Club Amici Vela e Motore Recco
Trofeo “Gen. Pittaluga”

Regata Ranking List DINGHY 12'

25 Settembre 2010 – RECCO

26 Settembre 2010 - SORI

ISTRUZIONI DI REGATA

Comitato di Regata e Giuria

Presidente: Gian Filippo Noceti (Sabato) e Maurizio Daccà (Domenica)

Membri: Diego Daccà
Emanuele Ricci
Loredana Cardone
Dapueto Pierluigi
Giacomo Dondero
Ennio Giurini
Maurizio Salvi

La composizione effettiva sarà esposta il 25 Settembre all'Albo presso il CAVM Recco e CV Sori.

1 – REGOLAMENTO

Le regate verranno disputate applicando:

- Il regolamento di regata ISAF 2009-2012 (R:R); le disposizioni integrative F.I.V.
- Queste istruzioni di regata ed eventuali modifiche.
- Il regolamento di classe.
- Il bando di regata.

2 – AMMISSIONE E TESSERAMENTO FIV

Possono prendere parte alla regata i concorrenti in regola con il tesseramento F.I.V. e della classe, tutti i concorrenti devono essere in regola con la visita medica e con assicurazione RC.

3 - PROGRAMMA E CLASSIFICHE DELLA MANIFESTAZIONE

Saranno disputate un massimo di cinque prove ma non potranno essere corse più di tre prove al giorno. La serie è completa con qualsiasi numero di prove corse.

Sabato 25 Settembre a Recco - 1^a prova avviso ore 12,00 (eventuali prove a seguire).

Domenica 26 Settembre a Sori - 1^a prova avviso ore 12,00 (eventuali prove a seguire)

L'esposizione della lettera G indicherà una prova a seguire.

4 - PREMI

Prove del 25/9 a Recco:

Premi al 1°, 2°, 3° classificato della giornata.

Assegnazione del Trofeo "Gen. Pittaluga" al 1° classificato della giornata.

Prove del 26/9 a Sori:

Assegnazione Coppa Challenge "Vittorio e Cinina Daccà" al 1° class. della classifica generale 25 e 26 /9.

Premi 1°, 2° e 3° classificato, al 1° Master, 1° Femminile e 1° Classico.

Sarà calcolato lo scarto della peggiore prova dopo il compimento della quinta.

Premi e gadget per tutti

5 – SEGNALI A TERRA

Potranno essere esposti i seguenti segnali a terra:

- a) INTELLIGENZA: la regata e' differita - il segnale di avviso sarà esposto non prima di 30 minuti dall'ammainata dell'INTELLIGENZA a terra.
- b) "N" - oggi non sarà disputata alcuna regata.

6 – AREA DI REGATA

Il 25/9 la regata si svolgerà nello specchio acqueo antistante la spiaggia di Recco.

Il 26/9 la regata si svolgerà nello specchio acqueo antistante la spiaggia di Sori.

7 – BOE

Le boe 1, 2 saranno cilindriche di colore rosso.

Le boe P e A saranno cilindriche di colore giallo.

8– LINEA DI PARTENZA

Sarà costituita dalla linea congiungente la bandiera bianca posta sul battello del Comitato di Regata e la boa di partenza P.

9 – LINEA DI ARRIVO

Sarà costituita dalla linea congiungente la bandiera bianca posta sul battello del Comitato di Regata e la boa di arrivo.

10 – TEMPO MASSIMO

Il tempo massimo sarà di due ore.

Verranno classificati i concorrenti arrivati entro 20 minuti dopo l'arrivo del primo. Tutti gli altri concorrenti saranno classificati DNF, in deroga alla Reg. 35 del Regolamento di Regata.

11 – SEGNALI DI PARTENZA

meno 5 minuti segnale di avviso bandiera di classe.

meno 4 minuti segnale preparatorio lettera "I" o "zeta", o" nera".

meno un minuto ammainata lettera "I" o "zeta", o" nera".

0 minuti ammaina bandiera di classe – partenza.

12 – REGOLE DI PARTENZA

Saranno applicate le regole del Regolamento di Regata 30.1 (regola della bandiera I), 30.2 (regola della bandiera Z), 30.3 (regola della bandiera nera); ai concorrenti inadempienti la Giuria potrà applicare quanto previsto dalla Reg. 69.1.

13-RICHIAMI

Se un'imbarcazione sarà partita in anticipo o che non abbia ottemperato alla Reg. 29.1 e/o 30.1 del Regolamento di Regata, il Comitato di Regata alzerà la lettera "X" del C.I.S. appoggiando l'operazione con un lungo segnale acustico. La lettera "X" sarà ammainata quando tutte le imbarcazioni saranno partite regolarmente o comunque 4 minuti dopo i segnali di partenza.

Un'imbarcazione sarà considerata DNS (non partita) se non taglierà regolarmente la linea di partenza entro i 10 minuti successivi al segnale di partenza.

In accordo con la Reg. 21.2 del Regolamento di Regata il comitato di regata segnalerà il richiamo generale con l'esposizione del 1° ripetitore accompagnato da 2 segnali acustici.

14- SISTEMA DI PUNTEGGIO

Verrà applicato il sistema di punteggio minimo; in deroga al punto A8 dell'appendice A del Regolamento di Regata, in caso di parità si terrà conto del miglior piazzamento nell'ultima prova disputata.

15 – PROTESTE

Le proteste dovranno essere redatte sui moduli di protesta a disposizione dei concorrenti presso la segreteria e presentate entro un'ora dall'arrivo dell'ultimo concorrente dell'ultima prova della giornata.

16 – CINTURE DI SALVATAGGIO

Obbligatorie in caso di esposizione della lettera Y sulla barca del comitato.

17 – COMUNICAZIONI AI CONCORRENTI

Ogni modifica alle istruzioni di regata e tutti i comunicati saranno affissi all'Albo ufficiale presso le sedi di entrambi i Club entro le ore 11,00 del 25 e 26 Settembre.

Le comunicazioni ai concorrenti costituiranno comunicato ufficiale e saranno integrative delle presenti istruzioni di Regata..

18 – AVVERTENZE

Si richiama quanto disposto dalla regola fondamentale, parte 1° del Regolamento di Regata, sulla diretta responsabilità dei concorrenti nella decisione di partire o continuare la regata.

L'Organizzazione declina ogni e qualsiasi responsabilità per danni che dovessero derivare a persone o cose, sia in terra che in mare, in conseguenza della partecipazione alle regate di cui alle presenti istruzioni.

19 – PERCORSO

Sono previsti tre possibili percorsi così segnalati:

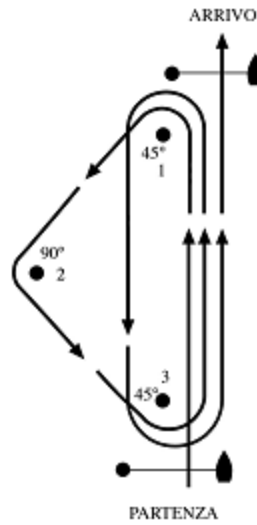
- PENNELLO 1 : a bastone e le boe dovranno essere lasciate a sinistra;
- PENNELLO 2 : a bastone con disimpegno e le boe dovranno essere lasciate a sinistra;
- PENNELLO 3 : a triangolo

Il percorso potrà essere ridotto in accordo alla Reg. 32.2 del R.d R

Si riportano di seguito esemplificazioni del percorso a triangolo e di quello a bastone (per il percorso a bastone, l'eventuale stacchetto supplementare sarà composto con l'aggiunta di una boa cilindrica gialla).

Percorso Bolina - Poppa - Triangolo

Partenza - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Arrivo



Le opzioni per l'uso di questo percorso includono:

- (1) aumento o diminuzione del numero dei giri,
- (2) cancellazione dell'ultimo lato avvento,
- (3) variazione degli angoli interni del triangolo (si raccomandano usi: $45^\circ - 90^\circ - 45^\circ$ e $60^\circ - 60^\circ - 60^\circ$),
- (4) uso di un cancello al posto della boa sostituito per la poppa,
- (5) uso di una boa di disimpegno all'inizio della poppa, e
- (6) uso della boa sostituito al di vento con una boa di partenza ed arrivo.

Attenzione di specificare ciascuna boa l'angolo interno.

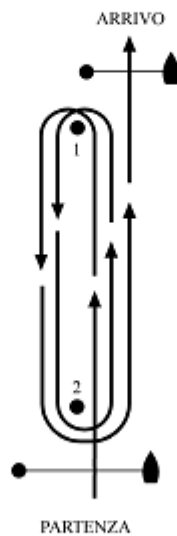
ADDENDUM - A

DESCRIZIONE DEL PERCORSO

I disegni qui illustrati sono diagrammi della forma dei percorsi. La sca della barca è rappresentata da una linea discontinua in modo che è agevole descrivere i percorsi con un numero differente di giri.
Se per un'occasione può essere utile più di un percorso, descrivere come ogni singolo percorso è segnalato.

A Percorso a Bastone (Bolina - Poppa)

Partenza - 1 - 2 - 1 - 2 - Arrivo



Le opzioni per l'uso di questo percorso, includono:

- (1) aumento o riduzione del numero dei lati,
- (2) cancellazione dell'ultimo lato avvento,
- (3) uso di un cancello in luogo della boa sostituito,
- (4) uso di una boa di disimpegno alla base del vento, e
- (5) uso della boa sostituito al di vento con una boa di partenza ed arrivo.